



# ELOUAN DHENNIN

DÉVELOPPEMENT LOGICIEL

20 ANS - 20/03/2005

## CONTACT

☎ 07 80 21 23 30

✉ d.elouan@laposte.net

📍 3 Rue Louis Marie Baader  
Lannion

## ÉTUDES

2024-2027  
IUT LANNION

- BUT informatique

2020-2024  
LYCÉE FELIX LE DANTEC

- Bac Général  
Humanité Littérature Philosophie  
Numérique Science Informatique

## COMPÉTENCES

- culture informatique
- autonomie
- apprentissage rapide

## QUALITÉ

- investissement dans les projets
- volonté de bien faire
- capacité de remise en question

## LANGUES

- Breton B2
- Anglais B1

## LOISIRS

- Jeux vidéo
- Musique (6 ans de basse et guitare)
- Veille Informatique/Tech

## PROFIL

Étudiant en première année de BUT Informatique, je suis à la recherche d'une alternance en développement logiciel. Passionné par la programmation et l'optimisation, j'aime concevoir des solutions adaptées aux problèmes qui me sont posés. J'ai acquis de nombreuses compétences, toutes encore en constante amélioration. J'ai développé divers programmes sur différents supports tout en explorant plusieurs langages et outils afin de diversifier mes compétences.

## OUTILS INFORMATIQUES

### Langages

#### Description Impératif

- HTML
- CSS

#### Objet

- Java
- C++

#### Impératif

- C
- Pascal

#### Modulaire

- Python

#### BDD

- PostgreSQL
- Tutorial D

#### Shell

- Bash

### Outils

- VScode
- VParadigm
- Github
- Figma
- VStudio
- Eclipse
- Terminal Bash
- Rel
- Doxygen
- MySQL WB

## PROJETS

### Web

Développement d'un site vitrine des jeux olympiques 2024.

- recueil des besoins
- charte graphique
- maquettage (grand format et format téléphone)
- développement

### Docker

Scripts Bash pour automatiser diverses actions redondantes.

- docker manuellement
- automatisation Bash
- assemblage des divers scripts

### C++

Création d'un moteur 3D avec OpenGL.

- fonctionnement de l'API
- mouvoir des objets dans un espace en 3 dimensions
- Développement de shaders
- préparation du projet en format UML

### C

Développement d'un Jeu de snake.

- jeu avec un joueur
- jeu joué par le CPU
- modularité du programme
- travail en binôme et solo
- recherche d'optimisation

### BDD

Création d'une base de données sur la base d'un texte descriptif d'une situation et de notre intuition.

- format UML & Format SQL
- création d'un script de peuplement

### Python

Création d'un jeu en 2 dimensions utilisant l'API graphique pygame.

- algorithmes procéduraux
- ennemis avec IA rudimentaire
- conception réfléchie de la mécanique de jeu

### Java

Gestion de projet + réalisation du projet

- SEL d'une application
- création de celle-ci sur JavaFX